

DreamMAKERS®

8 - 10
ANS

D
O
É
U
C

#WE ARE
DREAMMAKERS

V

R

E

Z

!

dreammakers-hdf.fr

DÉCOUVREZ !

ENTREPRENDRE, ÇA S'APPREND DÈS LE PLUS JEUNE ÂGE !

La curiosité naturelle et la créativité débordante des enfants sont nos meilleures alliées pour faire émerger les bases de la culture entrepreneuriale !

Dans ce cycle, les plus jeunes font leur première plongée dans l'univers entrepreneurial par des contacts avec des entrepreneurs qui font la vie de leur quartier : dirigeants d'entreprise, responsables associatifs, élus locaux, responsables institutionnels...

Et, quoi de mieux pour les jeunes que de vivre une première expérience d'entreprise en grandeur réelle en se voyant confier la responsabilité d'un projet sous la supervision des enseignants, des éducateurs et des parents ?

Niveau « décrypte ! » nous boostons la curiosité des jeunes pour le monde de l'entrepreneuriat avec des rencontres, des découvertes et plein d'autres outils.

Niveau « teste ! » nous musclons les projets en team grâce aux outils d'intelligence collective et à des expériences collectives et créatives.

Niveau « vis ! » nous propulsons les jeunes dans une expérience grandeur réelle autour d'un projet commun à toute la team.

LES INGRÉDIENTS DREAMAKERS POUR LE CYCLE « DÉCOUVREZ ! » :

- De la créativité
- De la proximité avec les acteurs du territoire
- De la complicité avec les acteurs de l'école ou de la structure accompagnante
- Des projets concrets, à l'échelle de vie des enfants



NIVEAU : « DÉCRYPTE ! »

EXPÉRIENCE : « JOB DE OUF ! »

Les enfants partent à la rencontre des entrepreneurs de proximité, et créent les premiers contacts avec leur écosystème économique local.

Après une première découverte des métiers, ce sont eux qui identifient et invitent les entrepreneurs qui les font rêver.



TEMPS PASSÉ

6 heures



QUAND ?

À tout moment dans l'année scolaire



COMMENT ÇA SE PASSE ?

Par groupe de 4 à 6





Avec les copains de ma classe, on a imaginé la construction d'un parc aquatique dans notre quartier. Notre parc respectera la planète : tout le monde pourra s'y rendre grâce à une navette électrique, l'eau sera recyclée et chauffée par des panneaux solaires.

Au début, on pensait à une entrée gratuite, mais après avoir vu tous les métiers et ce que coûtait une piscine, on s'est dit que ce n'était pas possible.

Du coup, au lieu de payer l'entrée, les gens devront faire 3 à 4 heures de travaux d'intérêt général pour la ville.

On est fier de notre idée et c'est chouette de faire ça avec les copains !



CHARLIE, 9 ANS - BEAUVAIS

À propos de son expérience « Rêve en grand ! »

NIVEAU : « TESTE ! » EXPÉRIENCE : « RÊVE EN GRAND ! »

Les enfants apprennent à trouver des idées pertinentes pour le développement de leur territoire par des méthodes de créativité simples, puis à transformer ces idées en projets par des maquettes réalisées à partir du matériel disponible à l'école ou à la maison (carton recyclé, Playmobil, Lego).

Une façon de découvrir les missions clés liées à la mise en œuvre d'un projet, et d'apprendre à prendre des responsabilités.



TEMPS PASSÉ

10 à 12 heures



QUAND ?

À tout moment dans l'année scolaire



COMMENT ÇA SE PASSE ?

Par groupe de 4 à 6 élèves

NIVEAU : « VIS ! » EXPÉRIENCE : « À TOI DE JOUER ! »

Les jeunes vivent une aventure collective grandeur nature en s'appropriant un projet à l'activité économique simple porté par l'association de parents d'élèves ou par eux-mêmes.

Ils découvrent la prise de responsabilité, la gestion de projet, le travail de groupe et les enjeux financiers et sociaux de la mise en place d'un projet d'envergure pour l'école.



TEMPS PASSÉ

6 à 8 mois



QUAND ?

Dès le début de l'année scolaire



COMMENT ÇA SE PASSE ?

En classe entière



Les + Dreamakers

- La remise de supports pédagogiques
- La mise à disposition d'outils de communication à destination des parents d'élèves et de l'environnement local
- Un soutien à la recherche d'entreprises et d'entrepreneurs
- Une formation aux méthodes de créativité mobilisables dans le cycle (sous forme de demi-journées, sur temps libre, le mercredi ou pendant les vacances scolaires)
- Un accompagnement des parents d'élèves et des équipes pédagogiques pour superviser l'opération gérée par les enfants

**Sans oublier l'intégration dans notre communauté
#wearedreamakers !**

DONNONS AUX JEUNES

LE POUVOIR D'ENTREPRENDRE

EN HAUTS-DE-FRANCE !

DreamMAKERS®

7 place Lisfranc - 59700 Marcq-en-Barœul

dreamakers-hdf.fr

